

Idéen i de nye regler (2009)

De mange ændringer i de nye regler er i høj grad centreret om en ting. Det er, at sørge for så få spilstop som muligt, så ultimate bliver et mere dynamisk spil. For at det virker, så kræver det i højere grad end tidligere at spillerne kender reglerne.

Lille ordliste:

Playing field proper – midtfeltet, dvs. området på 37m x 64m der er mellem de 2 zoner.

Stoppage – spilstop

Infraction

- "travel"
- regelbrud af markøren ("fast count", "straddle", "disc space", "wrapping", "double team", "vision", "contact")
- kan kaldes af alle modstandere

Foul (fejl)

- regelbrud hvor der er kontakt mellem spillere (undtagen "contact")
- kan kaldes af den fejlen bliver begået mod

Violation

- resterende brud på reglerne (inkl. "pick")
- kan kaldes af alle modstandere

Vær opmærksom på dette (selvom det ikke er noget nyt):

Ved udkast

- vær opmærksom på at middle ikke eksisterer længere, så udkast der flyver ud af banen startes fra sidelinien eller brick. (se reglerne for detaljer)

Hvis discen går tilbage

- så er der spilstop (dvs. at der er "freeze" og folk må først bevæge sig når discen er "checked in")

Pick violation

- kig på dem – de giver altid forvirring
- "experimental rules" bruges IKKE.

/Bue Meier

Ultimateudvalget