

**Kampstart (gælder både udendørs og indendørs)**

Det påhviler spillerne på de to hold at sikre, at kampen startes på det i spilleplanen angivne tidspunkt.

For kampe ved DM udendørs og indendørs, hvor der spilles med timecap, gælder, at kampuret sættes i gang på det tidspunkt, der fremgår af spilleplanen.

Såfremt kampen ikke kan komme i gang på dette tidspunkt fordi den foregående kamp endnu ikke er afsluttet skal kampen sættes i gang så snart spillerne fra de to andre hold har forladt banen. Det påhviler spillerne på de to hold samt turneringslederen eller den tidtager der måtte være udpeget at få kampen i gang så hurtigt som muligt.

Er et hold ikke klar på linjen senest 10 minutter efter det angivne starttidspunkt tildeles det andet hold 1 point. Herefter tildeles yderligere 1 point for hver yderligere 5 minutter. Er holdet ikke mødt frem efter 30 minutter er kampen vundet med maksimumpoint.

For at et hold anses for at være klar forud for kampstart, må der højst mangle en spiller på banen i at stille fuldt hold. Såfremt et hold under kampen får en eller flere spillere skadet, og ikke kan erstatte disse spillere med udskiftere, må holdet fortsætte kampen med færre spillere. Det skal dog altid være mindst 4 spillere på banen udendørs og 3 indendørs. Hvis dette ikke kan opfyldes har holdet tabt kampen. Holdet tildeles antallet af scorede mål, mens modstanderne tildeles maksimumpoint.

**Udeblivelse (gælder både udendørs og indendørs)**

Hvis et hold udebliver fra en kamp, tabes denne med 13-0. Hvis et hold udebliver fra en runde, bliver man noteret for et nederlag på 13-0 til alle de fremmødte hold, man skulle have mødt.

Hvis et hold udebliver fra mere end to kampe over en sæson, mister holdet retten til at spille i toppulje til finalemødet og derved også retten til at vinde DM-guld.

**Bane (udendørs)**

Banerne skal opfylde DFSU's krav som er: længde: 100 m; bredde: 37 m; målzonedybde: 18 m; brick: 20 m foran forlinien.

**Afvikling af kampe (udendørs)**

Der spilles efter de gældende regler fastsat af WFDF.

Der spilles til 13 med en timecap på 75 minutter og halvleg på 5 minutter når det første hold når 7. Der er 3 timeouts på 2 minutter pr. hold pr. kamp (ingen timeouts i timecap).

N.B. Ved timeouts og halvleg stoppes kampuret ikke!

Ved tidens udløb spilles pointet færdigt, og hvis ingen hold har nået scoren 13 spilles til 1 point over det førende holds score. Der spilles efter de gældende tidsgrænser imellem points, ved timeouts osv.



Så snart et point er scoret defineres det næste point som værende i gang. Hvis tiden udløber før et point er sat i gang ved udkast, skal udkastet foretages og pointet spilles færdigt.

Der afgives spiritstemme til modstanderholdet efter hver kamp.

Finalerne (open, dame, mix) spilles efter samme regler.

### **Regler (indendørs)**

Indendørs spilles på en bane, der måler 20 x 40 meter med 6 meters målzone. Ud over de gældende ultimaterregler gælder følgende særlige regler:

- a) Hvis discen berører væggen eller loftet under spillet er discen tabt, og det forsvarende hold får discen i besiddelse hvor discen fløj ud over sidelinjen, eller direkte under det punkt, hvor discen rørte loftet.
- b) Indendørs spilles med "brick" reglen, som er 5 meter foran midten af forlinjen.
- c) Hvis discen berører væggen eller loftet i udkastet kan det modtagende hold anvende punkt a) eller "brick" reglen.
- d) Hvis det modtagende hold forsøger at gribe udkastet men taber dette, vil det ikke medføre en turnover. Spillet fortsættes fra det sted, hvor discen lander, ved at det modtagende hold får discen i besiddelse. Flyver discen ud over sidelinjen efter forsøget på at gribe, startes spillet fra det punkt på sidelinjen, hvor discen fløj ud.
- e) Hvis discen ved udkastet flyver/ruller ud over baglinjen under 2 meter, startes spillet fra det punkt på baglinjen, hvor discen fløj/rullede ud. Ligeledes, hvis discen ved udkastet flyver/ruller ud over sidelinjen i målzonen under 2 meter, kan spillet startes fra det punkt på sidelinjen, hvor discen fløj/rullede ud. Hvis udkastet krydser linjerne i målzonen over 2 meter, må spillet startes fra "brick".
- f) Indendørs spilles med stallcount på 8.

### **Afvikling af kampe (indendørs)**

Kampene spilles til 13 med en timecap på 25 min. 1 timeout på 1 minut pr. hold pr. kamp (ingen timeouts i timecap) og uden halvleg. Når tiden udløber spilles pointet færdigt. Hvis ingen hold har nået scoren 13 spilles til 1 point over det førende holds score. Hvis et hold fører med 3 points eller flere, er kampen slut. N.B. Ved timeouts stoppes kampuret ikke! Så snart et point er scoret defineres det næste point som værende i gang. Hvis tiden udløber før et point er sat i gang ved udkast, skal udkastet foretages og pointet spilles færdigt.

Finalerne (dame, open, mix) spilles efter samme regler som kampene i grundspillet fraset at der IKKE er nogen 3-points regl.

Der afgives spiritstemme til modstanderholdet efter hver kamp.